«СОГЛАСОВАНО» «УТВЕРЖДАЮ»

 Начальник Управления Директор МБУДО

 образования Администраци

 городского округа Клин «ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е.В. Завальнюк \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Л.В. Марина

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении муниципальной квест-игры**

 **«Клин военный, Клин Победный!»**

1. **Общие положения**

Организатором муниципальнойквест-игры «Клин военный, Клин Победный!» является Управление образования Администрации городского округа Клин, МУ «Методический кабинет», МУК ЦБС городская библиотека №2 и МБУДО «ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА».

1. **Цели и задачи**

**Цель**: развитие интереса и воспитание бережного отношения к историческому наследию родного края, осмысление Великой Отечественной войны как героической страницы в истории нашей края.

**Задачи:**

- активизация познавательной деятельности обучающихся по изучению исторического, героического прошлого своей страны;

- формирование объективного отношения подрастающего поколения к истории нашей страны и событиям, связанным с Великой Отечественной войной,

- формирование исследовательского интереса в области краеведения, навыков творческого использования исторических и литературных материалов по краеведению.

1. **Участники игры:**

В конкурсе принимают участие обучающиеся 7-10 классов городских общеобразовательных организаций городского округа Клин. В команде 3 человека.

 **4. Порядок проведения игры:**

Квест-игра проводится **14 мая 2025 года** **в 15-00 ч**. Начало квест-игры в городской библиотеке №2 (Бородинский проезд, д.5). Максимальная длительность прохождения маршрута –1час 20 минут. Заканчивается игра также в городской библиотеке №2.

По прибытии на квест-игру предоставляется:

* приказ о командировании команды, с указанием ответственного за жизнь и здоровье участников.

Приём заявок на участие в игре осуществляется **до 13 мая 2025 года**  в Доме детского творчества. Заявки в электронном виде отсылать по адресу: ddt\_klin@mail.ru.

 **5. Условия проведения игры:**

5.1. Квест-игра проводится на территории центральной части города Клин.

5.2. 14 мая в 15-00 команды собираются в городской библиотеке №2, где получают консультацию и маршрут следования.

5.3. Маршрут состоит из загадок по истории города, и названиям улиц, его событиям и знаменитых людях, в которых зашифрованы различные места в городе (памятники, улицы, здания), связанные с Великой Отечественной войной. Задача команды состоит в том, чтобы правильно определить место, добраться туда и зафиксировать данный объект на фото. В ходе игры будет необходимо преодолеть несколько этапов.

5.4. Закончив прохождение маршрута, команда должна вернуться в городскую библиотеку и предоставить фото (достаточно на моб. телефоне) отгаданных объектов, сфотографированных на телефон во время игры.

1. **Подведение итогов и награждение.**

6.1. Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет все объекты максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов.

6.2. Команда-победитель получает грамоту победителя. Командам - участникам квест-игры вручаются грамоты участников.

**7. Обеспечение безопасности**

 Руководитель команды несет ответственность за выполнение всеми участниками команды правил техники безопасности, правил дорожного движения на маршруте во время проведения квест-игры.

***Оргкомитет конкурса желает всем участникам творческих успехов!***

Приложение № 1

**Заявка**

**на участие в** **квест-игре**

**«Клин военный, Клин Победный!»**

 Название ОО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Состав команды:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Фамилия, имя участника (полностью) | Класс |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

ФИО руководителя\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактный телефон\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_